REPORTE DE PRÁCTICA

| Nombre Completo | Machado Sanchez Javier |
| --- | --- |
| Número de la Unidad a Evaluar | 6 |
| Tema a Evaluar | Búsqueda Secuencial Método 1 |
| Fecha de Entrega | 20 de Noviembre del 2023 |

**Programa Fuente**

| using System;  namespace P41\_Busqueda\_Secuencial\_Metodo\_1  {  internal class Program  {  //\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  //Inicio Método Buscar  public static bool Buscar(string[] Arreglo, string elemento, ref int position)  {  bool flag = false;  int i;  for (i = 0; i < Arreglo.Length; i++)  {  if (Arreglo[i] == elemento) { flag = true; position = i; }  }  return flag;  }  //Fin Método Buscar  //\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  //Inicio Método Mostrar  public static void Mostrar(string[] Arreglo)  {  for (int i = 0; i < Arreglo.Length; i++)  {  Console.Write($"\n\t[{i + 1}] - {Arreglo[i]}.");  }  }  //Fin Método Mostrar  //\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  static void Main(string[] args)  {  Console.Title = "P41 Búsqueda Secuencial Método 1";  //\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  //Declaración de variables  char opcion\_menu;  string nombre\_mascota;  string[] MascotasArreglo = new string[15];  int PositionElement = 0;  //Fin Declaración de variables  //\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  //Despliegue de menú  do  {  Console.Write("\n\t\t.: MENÚ OPCIONES :." +  "\n\n\t[1] - Insertar Mascotas." +  "\n\n\t[2] - Buscar Mascotas." +  "\n\n\t[3] - Mostrar Mascotas." +  "\n\n\t[4] - Salida del Programa." +  "\n\n\tIngrese el número de la opción deseada: ");  if (char.TryParse(Console.ReadLine(), out opcion\_menu))  {  opcion\_menu = char.ToUpper(opcion\_menu);  Console.Write("\n\n\tPresione la tecla <INTRO> para continuar...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ; Console.Clear();  //Control de opciones del menú  switch (opcion\_menu)  {  case '1':  {  //Captura de datos  Console.Write("\n\t\t.: INSERTAR MASCOTAS :." +  "\n\n\tA continuación se insertarán las 15 mascotas en el arreglo: ");  for (int i = 0; i < MascotasArreglo.Length; i++)  {  Console.Write($"\n\n\t{i + 1}.- Ingrese el nombre de la mascota: ");  MascotasArreglo[i] = Console.ReadLine();  Console.Write($"\n\tSe ha ingresado el nombre \"{MascotasArreglo[i]}\" correctamente");  }  Console.Write("\n\n\tSe han ingresado los nombres correctamente" +  "\n\tPresione la tecla <INTRO> para continuar...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ; Console.Clear();  }  break;  case '2':  {  //Captura de datos  Console.Write("\n\t\t.: BUSCAR MASCOTAS :." +  "\n\n\tIngrese el nombre de la mascota a buscar: ");  nombre\_mascota = Console.ReadLine();  //Procedimiento de búsqueda  if (Buscar(MascotasArreglo, nombre\_mascota, ref PositionElement)) Console.WriteLine($"\n\n\tLa mascota \"{nombre\_mascota}\" se encuentra en la posición {PositionElement + 1} de la lista");  else Console.WriteLine($"\n\n\tLa mascota \"{nombre\_mascota}\" no se encuentra en la lista");  Console.Write("\n\n\tPresione la tecla <INTRO> para continuar...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ; Console.Clear();  }  break;  case '3':  {  //Captura de datos  Console.Write("\n\t\t.: MOSTRAR MASCOTAS :." +  "\n\n\tA continuación se mostrarán las 15 mascotas del arreglo: \n");  Mostrar(MascotasArreglo);  Console.Write("\n\n\tSe han mostrado las mascotas correctamente" +  "\n\tPresione la tecla <INTRO> para continuar...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ; Console.Clear();  }  break;  case '4':  {  //Caso 4. Salida del programa  Console.Write("\n\t\t:. SALIDA :." +  "\n\n\tGracias por utilizar nuestro programa" +  "\n\n\tPresione la tecla <Esc> para salir...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Escape) ;  }  break;  default:  {  //En caso de ingresar una opción inválida  Console.Write("\n\t\t.: OPCIÓN INVALIDA :." +  "\n\n\tPor favor ingrese una opción existente" +  "\n\n\tPresione la tecla <INTRO> para continuar...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ; Console.Clear();  }  break;  }  }  else  {  Console.Write("\n\n\tPresione la tecla <INTRO> para continuar...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ; Console.Clear();  Console.Write("\n\t\t.: OPCIÓN INVALIDA :." +  "\n\n\tPor favor ingrese una opción existente" +  "\n\n\tPresione la tecla <INTRO> para continuar...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ; Console.Clear();  }  } while (opcion\_menu != '4');  }  }  } |
| --- |

**Ventana de Entrada de datos**

|  |
| --- |

**Ventana de Resultados**

|  |
| --- |

**EXPLICA BREVEMENTE QUÉ TE PARECIÓ EL PROBLEMA, QUE SE TE DIFICULTO Y COMO LO SOLUCIONASTE.**

| Me pareció muy sencillo de realizar, el método es muy lógico y mucho más sencillo que la mayoría de ordenamiento por ejemplo. No tuve dificultades para realizar este programa. |
| --- |